



























Schnappe Dir einen Würfel und würfale je einen Ort, eine Hauptperson und einen Gegenstand aus, der und die auf jeden Fall in Deiner Geschichte eine Rolle spielen.

Bei einer  hast Du die freie Wahl. Viel Spaß! DEIN TEAM VOM DEUTSCHEN SALZMUSEUM

ORT					
	 in einem Stall	 Auf den Lagerböden eines Handelsschiffes	 Auf einem großen Frachtwagen	 Im Lüneburger Hafen	 In einem unterirdischen Gang
	HAUPTPERSON				
 Ein diebischer Langfinger		 ein Salzsieder	 Ein Salzgeist	 Eine Museumsbesucherin	 Eine Ratte
GEGENSTAND					
	 Ein Putzeimer	 ein altes Auto	 Ein Stapel Salzsäcke	 Eine wertvolle Salzschale	 Eine Urkunde